

Bataille navale de conjugaison

1. Imprimer une fiche pour chaque joueur (2)
2. Placer un cache entre les deux joueurs
3. Dessiner chacun 5 bateaux (horizontaux ou verticaux) :
 - 2 torpilleurs (2 cases)
 - 2 sous marins (3 cases)
 - 1 croiseur (4 cases)
4. Ecrire chacun son tour un verbe conjugué pour demander la case à toucher (définir au préalable le temps à travailler).
Par exemple : si j'écris "tu viens", je souhaite toucher la case à l'intersection "tu" et "venir".
5. L'adversaire peut alors nous répondre "touché", "coulé" ou "dans l'eau".

	je	tu	il/elle	nous	vous	ils/elles
aller						
chanter						
finir						
choisir						
venir						
prendre						

Bataille navale d'orthographe

1. Imprimer une fiche pour chaque joueur (2)
2. Placer un cache entre les deux joueurs
3. Dessiner chacun 5 bateaux (horizontaux ou verticaux) :
 - 2 torpilleurs (2 cases)
 - 2 sous marins (3 cases)
 - 1 croiseur (4 cases)
4. **Ecrire chacun son tour un nom pour demander la case à toucher. Par exemple : si j'écris "mangue", je souhaite toucher la case à l'intersection "fruit" et "M".**
5. L'adversaire peut alors nous répondre "touché", "coulé" ou "dans l'eau".

	fruit	ville	objet de la cuisine	verbe	animal	Mot de 3 syllabes
M						
T						
O						
P						
L						
E						

